



**Activité express**  
**0-3 ans**  
**10 minutes**

# Jeu des ombres

---

## Description

Associe chaque animal à son ombre!

## Endroit

À l'intérieur

## Objectifs

- Association
- Observation
- Dialogue

## Matériel

- Cartes (voir « Liens téléchargeables »)
- Ciseaux
- Carton mince ou papier de construction (facultatif)

## Préparation

- Imprimez les cartes. Deux versions sont offertes : une avec des images de dinosaures, et une avec des images d'animaux accompagnées de leurs noms en français et en langue crie. (Les termes en crie sont tirés du livre *Tout le monde joue* de Julie Flett.)
- Si désiré, solidifiez les cartes en collant un carton mince au dos. Découpez les cartes.

## Animation

1. Mélangez les cartes et placez-les, face exposée, devant l'enfant.
2. Invitez-le à associer chaque image avec l'ombre correspondante.

- N'hésitez pas à poser des questions à l'enfant pour stimuler son sens de l'observation et développer le langage : De quelle couleur est cet animal? Marche-t-il sur deux ou quatre pattes? A-t-il des ailes?

## Conseils pour l'accessibilité

- Tracez le contour des animaux avec de la colle pour créer du relief. Vous pouvez faire de même pour les éléments en arrière-plan : soleil, montagne, nuages, etc.
- Ajoutez des éléments tactiles : matériel 3D, formes en mousse, pompons, yeux mobiles en plastique...

## Suggestions de livres

- Tout le monde joue*, Julie Flett
- Où est Mulot?*, Christine Nadeau
- Les petits trésors de ma poche*, Magali Attiogbé
- Édition spéciale!*, Max Saladrigas

## Liens téléchargeables

- [Cartes, version dinosaures](#)
- [Cartes, version animaux](#)

## Images

