



Activité express
9-12 ans
30 minutes

Engrenages

Description

Essaie de terminer ton système d'engrenages avant les autres! Est-ce que la chance te sourira?

Nombre d'enfants

2 à 4

Endroit

À l'intérieur

Objectifs

- Motricité fine
- Observation

Matériel

- Gabarit du système d'engrenages (voir « Liens téléchargeables »)
- Gabarit des roues déjà coloriées ou celui des roues à colorier (voir « Liens téléchargeables »)
- Carton
- Compas ou objet rond (ex. : bol, couvercle)
- Papier
- Crayons de couleur ou marqueurs
- Attaches parisiennes
- Ciseaux
- Colle

Préparation

- Préparez la roue de fortune à l'avance : tracez un cercle sur le carton, découpez-le et réservez. Tracez ensuite un cercle de même taille sur une feuille de papier.
- Sur le cercle en papier, tracez 4 lignes pour créer 8 sections, et coloriez celles-ci de couleurs différentes. Assurez-vous que les couleurs de la roue de fortune concordent avec celles des roues dentées.
- Collez le cercle en papier sur le cercle cartonné. Percez un trou au milieu.
- Tracez le contour d'une flèche dans le carton, puis découpez. La flèche doit être plus courte que le rayon de la roue de fortune. Percez un trou au bas.
- Insérez une attache parisienne dans le trou de la flèche, puis dans celui de la roue de fortune, et fixez au dos du carton sans trop serrer. La flèche doit pouvoir tourner.
- Imprimez l'un des deux gabarits pour les roues (idéalement sur du papier un peu plus épais). Pour le gabarit à colorier, imprimez plusieurs copies et coloriez les roues dentées. Découpez.

Animation

1. Placez les roues dentées coloriées dans une pile au centre.
2. Imprimez et distribuez un gabarit du système d'engrenages à chaque enfant, pour qu'il colorie chaque roue dentée en utilisant les couleurs de la roue de fortune. Il peut répéter ou sauter les couleurs comme il veut, à condition qu'il y ait assez de roues dans la pile. (Vous pouvez d'ailleurs inviter les enfants à choisir les roues des couleurs qu'ils désirent utiliser avant de commencer à colorier leur dessin. Cela garantira que tous les enfants pourront terminer leur système d'engrenages.)
3. Commencez le jeu. Le premier enfant à jouer fait tourner la flèche.
 - Si la flèche tombe sur une couleur qui se trouve dans son dessin, l'enfant prend une roue dentée de la couleur correspondante dans la pile centrale et la place dans son jeu.
 - Si la flèche tombe sur une couleur qui ne se trouve pas dans son dessin, l'enfant saute son tour. Même chose s'il a déjà placé toutes les roues dentées de cette couleur sur son dessin.
4. Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'un enfant réussisse à terminer son système d'engrenages.
5. Pour ajouter de la difficulté au jeu, vous pouvez créer de petites sections dans la roue de fortune qui donneront des instructions. Par exemple :
 - Tourne la roue de nouveau
 - Saute ton tour
 - Choisis une pièce de ton choix dans la pile
 - Remets une pièce de ton jeu dans la pile

- Choisissez une pièce dans le jeu d'une autre personne

Conseils pour l'accessibilité

- Lisez et imprimez les instructions.
- Laissez les enfants choisir avec quoi colorier : crayon, marqueur, etc.
- Ajoutez des éléments texturés sur la roue de fortune pour identifier les différentes sections.
- Adaptez l'activité pour qu'elle soit réalisée en équipe.

Suggestions de livres

- *Einstein : Le fantastique voyage d'une souris dans l'espace-temps*, Torben Kuhlmann
- *Maydala Express*, Davide Morosinotto et Pierdomenico Baccalario

Liens téléchargeables

- [Gabarit du système d'engrenages](#)
- [Gabarit des roues déjà coloriées](#)
- [Gabarit des roues à colorier](#)

Images

